

Regulamin projektu

Aktywne Wakacje w Mieście 2023

1. Pomysłodawcą „Aktywnych Wakacji w Mieście 2023” jest Zarząd Obiektami Sportowymi i Rekreacyjnymi w Końskich , patronem honorowym: Burmistrz Miasta i Gminy Końskie, patronem medialnym: TKN24.” Aktywne Wakacje w Mieście 2023” są realizowane przez organizatora, którym jest podmiot podpisujący umowę z pomysłodawcą.
2. Projekt „Aktywne Wakacje”, to oferta dla dzieci w wieku szkolnym klas 0-8, które chodzą do szkoły publicznej, lub prywatnej i mieszkają na terenie Gminy Końskie.
3. Realizacja projektu, odbywa się w okresie od 26.06.2023 do 15.08.2023.
4. Uczestnictwo dzieci w projekcie jest obciążone składką 10 zł za dzień.
5. Główne cele projektu to
 - aktywne spędzenie czasu wolnego dzieci w sposób zorganizowany,
 - zachęcenie dzieci, do kontynuowania zaproponowanej aktywności w przyszłości, w sposób cykliczny i zorganizowany, lub do podjęcia aktywności we własnym zakresie jak np.: malowanie, lub jazda na rolkach, deskorolce, rowerze,
 - integracja dzieci z różnych placówek szkolnych Gminy Końskie,
 - przełamanie barier nieśmiałości, kontaktu z innymi, oraz zachęcenie do zabawy w grupie, współdziałania i współzawodnictwa,
 - zaprezentowanie się lokalnej społeczności przez podmioty z terenu Gminy Końskie, które działają na rzecz dzieci i młodzieży,
 - zaprezentowanie lokalnej społeczności infrastruktury ZOSiR-u, Domu Kultury oraz walorów regionu Gminy Końskie, poprzez pryzmat wykorzystania jej przez dzieci i młodzież.
6. Należy pamiętać, że projekt Aktywne Wakacje w Mieście 2023, to oferta aktywności podczas wakacji, oferowana przez organizatora, czyli stowarzyszenia, fundacje, instytucje kultury i podmioty prywatne z

terenu Gminy Końskie. Zajęcia prowadzone są przez instruktorów, trenerów, nauczycieli, wolontariuszy, co oznacza, że nie jest to usługą wychowawczo-opiekuńcza.

7. Przystąpienie do projektu jest dobrowolne. Podmiot po podpisaniu umowy współpracy z pomysłodawcą czyli ZOSiR Końskie, uzyskuje status organizatora i przystępuje do realizacji projektu.
8. Organizator decyduje o miejscu przeprowadzenia zajęć, terminie, liczbie uczestników, czasie trwania, doborze kadry prowadzącej i programie-treści zajęć. Jego działania muszą być zgodne z regulaminem projektu, etyczne, bezpieczne dla uczestników i zgodne z przepisami prawa w poszanowaniu godności dziecka. Organizator przeprowadza atrakcyjne zajęcia, które z jak najlepszej strony pokażą atuty danej dyscypliny, czy nurtu artystycznego, którego jest propagatorem.
9. Informacje o projekcie, które będą upublicznione zawierają: termin, czas trwania, docelową grupę wiekową, dla której zajęcia są przewidziane, oraz informacje o organizatorze, w tym osobie odpowiedzialnej za prowadzenie konkretnych zajęć (telefon, e-mail). Organizator wyznaczy punkt rekrutacyjny, dla poszczególnych zajęć.
10. Zajęcia powinny trwać od 4 do 6 godzin zegarowych dziennie, 1 lub maksymalnie 2 dni pod rząd, przez cały czas-okres trwania projektu. Liczba organizowanych przez organizatora zajęć, jest nieograniczona, ale podlega uzgodnieniu z ZOSiR Końskie.

Przykład 1) : stowarzyszenie X robi trzy zajęcia : pierwszy 4 godziny w lipcu dla dzieci z 1 i 2 klasy, a później dwa w sierpniu- dwudniowe 6-godzinne, dla grupy dzieci 2,3,4,5 klasy (jeden blok) i 6,7,8 klasy (drugi blok).

Przykład 2) : stowarzyszenie Y robi zajęcia 10.08.2023 od 9.00 do 13.00 dla dzieci dla klasy 3,4,5. Pojęcie „dziecko z 3 klasy” oznacza dziecko, które przed wakacjami 2023 ukończyło 3 klasę.

11. Rekrutacja dziecka na **listę uczestników** odbywa się tylko bezpośrednio tzn: że: rodzic lub prawny opiekun, musi stawić się osobiście w miejscu rekrutacji, wpłacić określoną składkę, oraz wypełnić stosowne dokumenty. Bez powyższych, wpisanie dziecka na listę uczestników będzie nieskuteczne, a przystąpienie do zajęć niemożliwe. Dokumenty do

wypełnienia można również pobrać z oficjalnych stron: ZOSiR-u, Domu Kultury, Urzędu Miasta oraz poszczególnych organizatorów.

12. Rekrutacja telefoniczna oraz online, nie będzie prowadzona, za wyjątkiem wpisania na **listę rezerwową**, co nie skutkuje zapisaniem na listę uczestników. Telefonicznie mogą być udzielane wszystkie informacje, dotyczące projektu z wyłączeniem zapisów, na listę uczestników.
13. Dokumenty mogą być pobrane online z oficjalnej strony internetowej organizatora, lub ZOSiR, lub podstrony: UMiG Końskie, jako patrona honorowego.
14. Podczas rekrutacji, pierwszeństwo powinny mieć dzieci, nie uczestniczące na co dzień w cyklicznych zajęciach z danej dyscypliny lub dziedziny artystycznej, na zajęcia której, chcą się zapisać. Przykład: dziecko należy do klubu, który jest organizatorem wybranych zajęć. Dzieci uczestniczące w cyklicznych zajęciach, mogą być wpisywane na listy rezerwowe i po terminie zamknięcia rekrutacji lub w trakcie zajęć, mogą być dopisane do listy uczestników, w/g kolejności zgłoszeń, z powyższym zastrzeżeniem. .
15. Na liście rezerwowej mogą znajdować się również dzieci, dla których zabrakło miejsca na liście uczestników, w wyniku osiągnięcia maksymalnego limitu liczby dzieci w grupie, przewidzianej przez organizatora. Po ewentualnej rezygnacji dziecka z zajęć i wykreśleniu go z listy uczestników (przed rozpoczęciem lub w trakcie zajęć), dzieci czekające na liście rezerwowej, mogą być dopisane do listy uczestników ze szczególnym uwzględnieniem pkt 11 i 14 regulaminu.
16. Po wpisaniu dziecka na listę uczestników w/g opisanych powyżej reguł, dziecko nie może być wypisane lub przesunięte na inny termin bez woli i zgody rodzica.
17. Składka jest bezwrotna, bez względu na okoliczności nie przystąpienia dziecka do zajęć (np.: wyjazd, choroba, planowa lub nie planowa wizyta u lekarza czy logopedy, przeoczenie terminu, problemy logistyczne z dowiezieniem dziecka itp.)
18. Jeśli rodzic rezygnuje z zajęć, ale dziecko jest na liście uczestników, czyli ma opłaconą składkę, **można** „przesunąć” je na kolejne zajęcia, organizowane przez tego samego organizatora. Warunkiem jest, aby były to zajęcia, dla tej samej grupy wiekowej i aby na zwolnione miejsce,

wszedł ktoś z listy rezerwowej, lub nowo dopisany uczestnik. Jednak decyzję w tej sprawie podejmuje organizator.

19.Rekrutacja na listę uczestników kończy się tydzień przed terminem rozpoczęcia zajęć. Wyjątek stanowią zajęcia w pierwszych dwóch tygodniach wakacji, gdzie rekrutacja kończy się 2 dni przed rozpoczęciem zajęć. Późniejszy termin pozytywnej rekrutacji, jest decyzją wyłącznie organizatora.

Przykład) dzień rozpoczęcia zajęć, to 10 sierpnia (czwartek) : zamknięcie rekrutacji, to czwartek, 3 sierpnia godz 14.00.

20.Rekrutacja na listę rezerwową, zamyka się na dzień przed rozpoczęciem zajęć i może być wydłużona, decyzją organizatora.

21.Składka, będzie wykorzystana na przekąski i wodę dla wszystkich uczestników zajęć. Wysokość opłaty będzie jednakowa dla wszystkich dzieci – uczestników wszystkich aktywności w ciągu trwania projektu.

22.Dane uczestników - dzieci, oraz rodziców (prawnych opiekunów), będą trafiały do wspólnej bazy danych prowadzonej przez ZOSiR

23.Projekt, co należy podkreślić, w żadnym razie nie ma charakteru komercyjnego.